

Disciplina	Professor
Análise Orientada a Objetos II	Luis Claudio Perini
Banco de Dados II	Roberto Y. Nishmura
Programação Orientada a Objetos	Márcio Roberto Chiaveli
Programação Web I	Veronice de Freitas
Seminário IV	Adriane Ap. Loper

**Produção Textual Interdisciplinar – Individual**

**Caro Aluno,**

A produção textual interdisciplinar em grupo tem como base os assuntos abordados no eixo temático, envolvendo **todas as disciplinas do semestre**.

**Objetivo:**

Trabalhar o conteúdo do eixo temático, incentivar a interatividade e a regionalidade e auxiliar na aplicação dos conceitos estudados.

**Eixo Temático:** Desenvolvimento de Sistemas II

Neste semestre é dada continuidade em alguns temas tratados no semestre anterior, além de abordar a viabilização do desenvolvimento de sistema de informação analisado, incrementar o conhecimento em Análise Orientada a Objetos, Banco de Dados, Programação Orientada a Objetos e programação para Web.

**Orientações:**

- ❖ Alunos com disciplinas em regime **REGULAR**:
  - A atividade deve ser realizada **INDIVIDUALMENTE**.
  - Na capa **do trabalho devem constar** os **nomes** de todos os alunos **participantes** do grupo.
  - É **obrigatória** a **apresentação** da atividade **em grupo** no polo no horário das aulas atividades das disciplinas de seminários.
  - A indicação do tempo de apresentação é por aproximadamente 20 minutos.
- ❖ Alunos com disciplinas em regime de **DEPENDÊNCIA** ou **ADAPTAÇÃO**:
  - A atividade deve ser realizada **INDIVIDUALMENTE**.
- O texto deve estar de acordo com o estabelecido nas normas **ABNT** para **construção** de **documento textual**;
- É sugerida a leitura de todo material disponibilizado no ambiente virtual para melhor compreensão dos conceitos pesquisados, assim como, das bibliografias citadas nas disciplinas;
- Lembre-se que seu tutor eletrônico está à disposição para sanar as possíveis dúvidas;
- Acessem a **sala do tutor** e os **fóruns**;
- **Atenção** para o **prazo de envio** da atividade.

**Atividade Proposta:**

**1. Capa, Folha de Rosto e Sumário.**

**2. Introdução:** apresente o contexto da atividade com objetividade, buscando familiarizar o leitor com o conteúdo a ser abordado, ou seja, explique de que se trata o trabalho.

**3. Objetivo:** demonstre as metas a serem alcançadas.

**4. Desenvolvimento:**

**4.1. Análise Orientada a Objetos II**

Nesse tópico faça um levantamento para identificar quais são os diagramas mais utilizados da UML, informe a quem ele se destina (equipe de desenvolvimento ou cliente) e como ele pode contribuir para o entendimento da proposta do sistema a ser desenvolvido.

**4.2. Banco de Dados II**

Nesse tópico faça levantamento descrevendo e exemplificando sobre MRN e crie um DER devidamente aplicado o MRN.

**4.3. Programação Orientada a Objetos**

Nesse tópico faça levantamento descrevendo e exemplificando Programação Orientada a Objetos.

**4.4. Programação Web I**

Nesse tópico deverá estruturar de forma que faça o levantamento de no mínimo 4 tecnologias para desenvolvimento Web abordando seus principais recursos exemplificando seu uso. Como fechamento desse item deverá fazer um comparativos entre as tecnologias.

**5. Conclusão:** descreva as principais reflexões sobre o desenvolvimento da atividade, considerando o que a atividade lhe proporcionou.

**6. Referências:** relacione as fontes utilizadas em ordem alfabética, incluindo as referências eletrônicas.

**Referências de apoio para o desenvolvimento da produção textual**

**Análise Orientada a Objetos II**

---

<http://www.ufpa.br/cdesouza/teaching/cedai/APOOUMLP.pdf>

<http://www.ic.unicamp.br/~ariadne/mc436/1s2014/cap07-v3.pdf>

**Banco de Dados II**

---

Livro da disciplina de banco de dados.

**Programação Orientada a Objetos**

---

[http://diatinf.ifrn.edu.br/lib/exe/fetch.php?media=corpodocente:papaiz:poo\\_csharp-e-orientacao-a-objetos.pdf](http://diatinf.ifrn.edu.br/lib/exe/fetch.php?media=corpodocente:papaiz:poo_csharp-e-orientacao-a-objetos.pdf)

**C# e Orientação a Objetos**

<http://www.caelum.com.br/apostila-csharp-orientacao-objetos/>

**POO com C#**

<http://www.devmedia.com.br/curso/poo-com-c/158>

**C# e Orientação a Objetos**

[http://diatinf.ifrn.edu.br/lib/exe/fetch.php?media=corpodocente:papaiz:poo\\_csharp-e-orientacao-a-objetos.pdf](http://diatinf.ifrn.edu.br/lib/exe/fetch.php?media=corpodocente:papaiz:poo_csharp-e-orientacao-a-objetos.pdf)

**Programação Web I**

---

**Bootstrap Tutorial**

<http://wiki.lib.sun.ac.za/images/0/07/Bootstrap-tutorial.pdf>

**Desenvolvimento Web usando Padrões e Tecnologias Web**

<http://bdigital.cv.unipiaget.org:8080/jspui/bitstream/10964/134/1/Rito%20Gon%C3%A7alves.pdf>

**Tecnologias Livres de Desenvolvimento Web**

<http://bdigital.unipiaget.cv:8080/jspui/bitstream/10964/84/1/Anilton%20Fernandes.pdf>

**JQuery A Biblioteca do Programador JavaScript**

<http://novatec.com.br/livros/jquery/capitulo9788575221785.pdf>

**\*\*Todos os links foram testados no dia 10.fev.2015.**

E também, todas as referências básicas e complementares das disciplinas.

**Tenham um ótimo trabalho!**